

Să ne cunoaștem Sistemul Solar prin joc



Regulamentul jocului

Să ne cunoaștem Sistemul Solar prin joc

Piese de joc: jocul de pe carte care poate fi xeroxat; 1 zar, pionii.

Regulament: Jocul poate fi jucat de către mai mulți copii, de preferință 2, 3 sau 4. Fiecare dintre copii își va alege un pion cu care va juca. Se va stabili o ordine de joc la aruncarea în ordine descrescătoare a numărului de pe zar. Jocul începe de la numărul 1 Start, în funcție de cum își alege culoarea pionului fiecare jucător.

Dacă jucătorul nimerește pe un număr prim căruia îi corespunde o planetă este premiat și va înainta până la următorul număr prin, adică până la următoarea planetă; pentru poziția 19 jucătorul va înainta până la 21, unde va sta o tură, pentru a face o recapitulare a planetelor din cadrul sistemului solar.

Dacă jucătorul nimerește pe un număr prim cuprins între 21 și 36 va sta o tură.

Dacă jucătorul va nimeri pe unul dintre cei mai mari sateliți (*Ganymede*, satelitul lui Jupiter, *Titan*, satelitul lui Saturn) jucătorul se va întoarce la Sistemul Solar, adică la numărul 21.

Câștigător se declară jucătorul care ajunge primul la 36!

Scopul jocului este ca jucătorul să-și însușească câteva numere prime în intervalul [1;36] și, în același timp, planetele sistemului solar, precum și câțiva sateliți mai importanți.

În cazul nostru numerele prime sunt: {2;3;5;7;11;13;17;19;23;29;31}.

Sursa: Ioana Dzițac, *Trepte matematice clasa a VI-a*, ISBN 978-973-7984-87-6, Editura Perfect, București, 2011