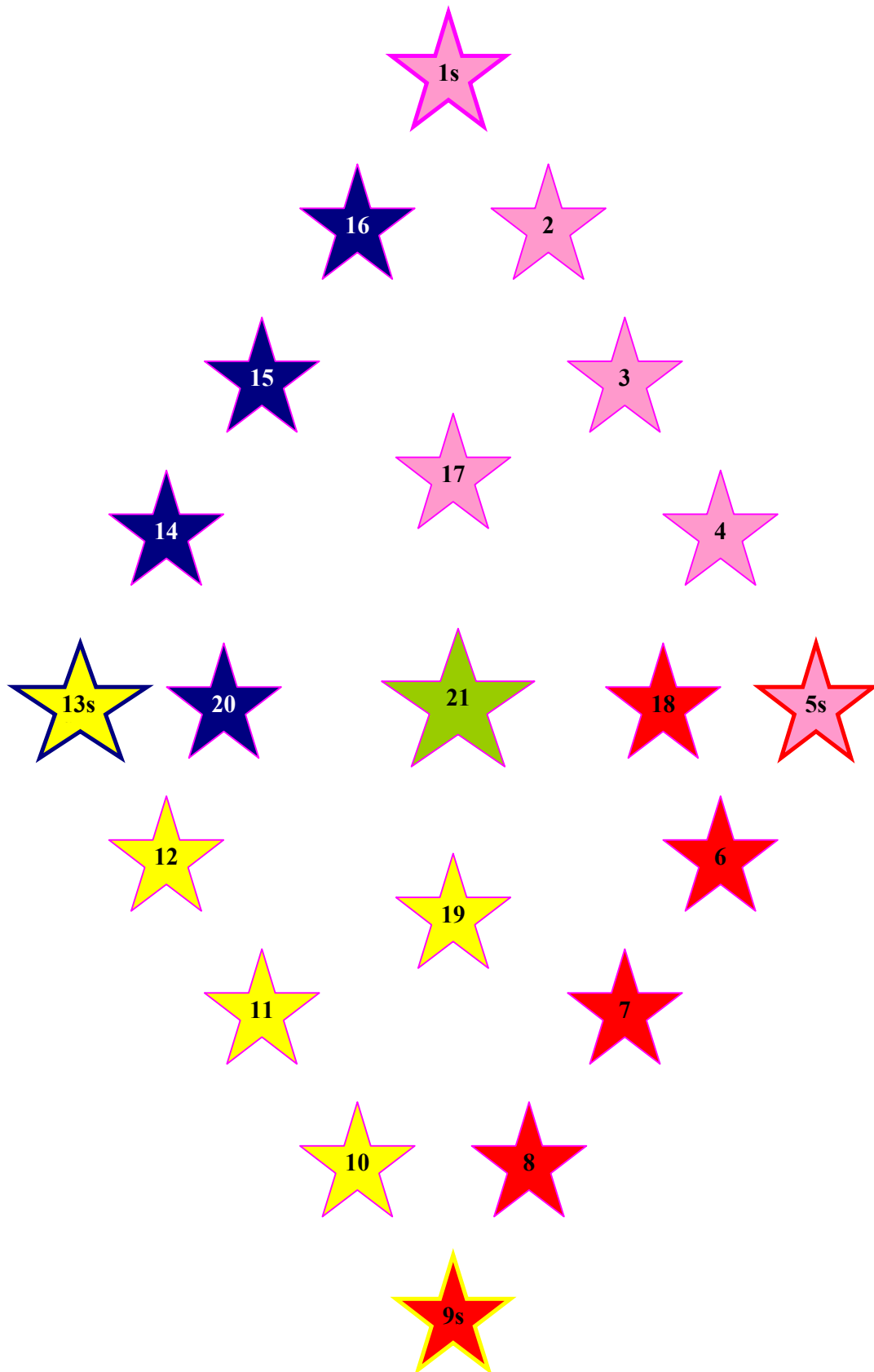


Să învățăm câteva numere prime prin joc



Regulamentul jocului

Să învățăm câteva numere prime prin joc

Piese de joc: jocul de pe carte care poate fi xeroxat; 1 zar, 4 pioni: mov, roșu, galben, albastru.

Regulament: Jocul poate fi jucat de către mai mulți copii, de preferință 2, 3 sau 4. Fiecare dintre copii își va alege un pion cu care va juca. Se va stabili o ordine de joc la aruncarea în ordine descrescătoare a numărului de pe zar. Jocul începe de la numărul 1s, 5s, 9s, 13s în funcție de cum își alege culoarea pionului fiecare jucător. Fiecare jucător înaintează în conformitate cu numărul de pe zarul aruncat de către el, în sensul acelor de ceasornic, de exemplu:

- Unul dintre jucători alege pionul mov, se poziționează pe 1S și urmează regulamentul jocului, parcurgând de la 1S, 2, 3, ..., 16, 1s, 17 și apoi 21.
- Dacă jucătorul nimerește pe un număr prim impar este premiat prin a înainta la următorul număr prim;
- Dacă jucătorul nimerește pe un număr prim par stă 2 ture; singurul număr prim par este 2;
- Dacă jucătorul nimerește pe un număr divizibil cu 4 va merge înapoi până la primul număr prim întâlnit;
- Câștigător se declară jucătorul care ajunge primul la 21!

Scopul jocului este ca jucătorul să-și însușească câteva numere prime în intervalul [1; 21].

În cazul nostru numerele prime sunt: {2;3;5;7;11;13;17;19}.

În cazul nostru numerele divizibile cu 4 sunt: {4; 8; 12; 16}.

Sursa:

Ioana Dzițac, Trepte matematice clasa a VI-a, ISBN 978-973-7984-87 -6, Editura Perfect, București, 2011