

VICTORIE! 120	119	118	117	116	115	114	113	112	111	110	109
97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108
96	95	94	93	92	91	90	89	88	87	86	85
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84
72	71	70	69	68	67	66	65	64	63	62	61
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	37
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13
START 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Respectă-i pe cei
cu care comunică
pe Internet!

Nu tot ce citești
online e
adevărat!

Nu spune parola
nimănui, în
afara părinților!

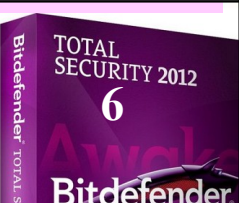
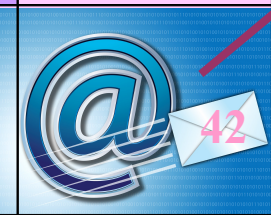
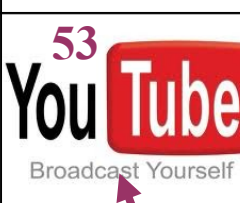
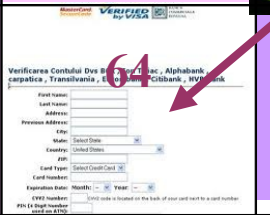
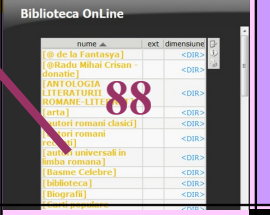
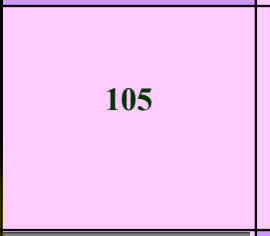
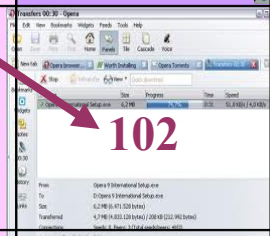
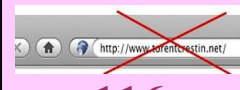
Evită întâlnirile
cu persoanele
cunoscute pe
Internet!

Visa,
nu există mod
mai sigur de a plăti
pe Internet

Atenție la ce
downloadezi
"gratis"!

Nu răspunde
mesajelor
provocatoare,
amenințătoare!

Fii foarte atent
când navighezi
pe Internet!



DESCRIERE

“*INTERNET AȘA DA – AȘA NU*” este un joc ce se adresează tinerilor care au început să acceseze Internetul. Este un joc didactic care poate fi jucat la orele de dirigenție, de informatică, ore în care se dezbate teme legate de lucrul cu Internetul, care presupune pe lângă o sumedenie de oportunități și multe pericole. Jocul poate fi prezentat și în cadrul diverselor sesiuni de comunicări pe teme informatice la care participă și elevii. Jocul conține imagini/expresii PRO și CONTRA lucrului cu Internetul, imaginile/expresiile PRO constituind avantajele lucrului cu Internetul, iar imaginile/expresiile CONTRA pericolele la care putem fi supuși în accesarea Internetului.

PIESELE DE JOC

Piese de joc sunt: tabla de joc; 1 zar; pionii (în număr egal cu numărul jucătorilor).

REGULAMENT

Jocul “*INTERNET AȘA DA – AȘA NU*” poate fi jucat de către mai mulți copii, de preferință 2, 3 sau 4. Fiecare dintre copii își va alege un pion cu care va juca. Se va stabili o ordine de joc la latitudinea jucătorilor. Jocul începe de la numărul 1, de la START; fiecare jucător înaintează în conformitate cu numărul de pe zarul aruncat de către el. Dacă jucătorul nimereste pe o imagine PRO Internet va urca, iar dacă va nimeri pe o imagine CONTRA Internet, va coborî. Ideea este că jucătorul va trebui să recunoască, dacă imaginea e PRO sau CONTRA lucrului cu Internetul și să spună în momentul în care se află pe poziția respectivă AȘA DA la PRO și AȘA NU la CONTRA lucrului cu Internetul; în caz contrar, va sta o tură după ce va urma sensul săgeții arătate de către imagine.

De exemplu:

- dacă un copil nimereste la numărul 8, imaginea și sensul săgeții îl determină să spună AȘA DA, după care va urca la numărul 18; dacă uită să spună AȘA DA, va urca la 18, dar data viitoare va sta o tură;
- dacă un copil nimereste la numărul 82, imaginea și sensul săgeții îl determină să spună AȘA NU, după care va coborî la numărul 64; dacă uită să spună AȘA NU, va coborî la 64, dar data viitoare va sta o tură.

Dacă, de exemplu, un copil ajunge la numărul 119 și dă cu zarul numărul 1 câștigă, dar dacă zarul arată numărul 4, el numără 120, 119, 118, 117, deci se întoarce cu numărătoarea, dacă depășește 120.

Câștigător se declară jucătorul care ajunge primul la 120 și care va trebui să strige: **ȘTIU SĂ UTILIZEZ CORECT INTERNETUL!**

AGENDA IMAGINILOR/EXPRESIILOR UTILIZATE

Poziția pozei	Situația	Semnificația pozei	Poziția pozei	Situația	Semnificația pozei
2	AȘA NU	Dependența de calculator	58	AȘA DA	Oportunitate: informații on-line
6	AȘA DA	Utilizează un antivirus	64	AȘA NU	Fraudă pe Internet
8	AȘA DA	Accesul la Internet!	66	AȘA DA	Oportunitate în limite: jocuri on-line
10	AȘA DA	Fii atent când navighezi pe Internet!	70	AȘA NU	Comunicare cu necunoscuți
12	AȘA DA	Supravegheați de părinți...	73	AȘA DA	Respectă-i pe cei cu care comunic!
14	AȘA DA	Oportunitate: descărcare muzică	77	AȘA DA	Facebook: socializare
16	AȘA DA	Siguranță pe Internet	82	AȘA NU	Efecte negative ale utilizării
18	AȘA DA	Oportunitate: traducere on-line	84	AȘA NU	îndelungate a Internetului
21	AȘA DA	Nu te întâlnești cu necunoscuți de pe net!	86	AȘA DA	Securitate
24	AȘA NU	Hackeri!	88	AȘA DA	Oportunitate: bibliotecă on-line
26	AȘA NU	Ai grijă de datele personale!	90	AȘA NU	Dependența de Internet
30	AȘA DA	Nu spune parola nimănui, doar părinților	94	AȘA NU	Accesul la parole
32	AȘA DA	Căutare pe Internet	98	AȘA NU	Trafic de persoane pe Internet
34	AȘA NU	Piratare	102	AȘA NU	Piratare programe
37	AȘA DA	Oportunitate: hărți on-line	104	AȘA DA	Oportunitate: plăți pe Internet
40	AȘA NU	Afișarea datelor personale	106	AȘA DA	Nu răspunde mesajelor amenințătoare!
42	AȘA DA	Oportunitate: accesul la e-mail.	108	AȘA NU	Virusi
46	AȘA DA	Nu tot ce citești online e adevărat!	110	AȘA DA	Securitate
50	AȘA DA	Utilizare antivirus	114	AȘA NU	Persoană care sparge coduri secrete
53	AȘA DA	Oportunitate: vizualizare videoclipuri	116	AȘA NU	Site-uri interzise
56	AȘA DA	Atenție la ce downloadezi gratis!	118	AȘA NU	Identitate falsă

Bibliografie:

- *Dzițac Ioana, Sztamari Dorina, Joc didactic ECO AȘA DA – AȘA NU, Editura Focusprint, Oradea, 2010;*
- <http://www.google.ro/img?hl=ro&tab=wi> .

JOCUL DIDACTIC "INTERNET AȘA DA - AȘA NU"

Autoare: Dzițac Ioana
Profesor coordonator: Luncan Alin

Oradea,
2012